Roulette Online PRO

Gewilde roulette-strategieë

Vinnige naslaan
vir gelykgeld-insette

Agt bekende stelsels, nie 'n gemete rangorde nie. 1u is jou basisinset. Gebruik rooi/swart, onewe/ewe of 1–18/19–36.

Geen strategie verander die huisvoordeel nie: standaard enkelnul **2,70%**, dubbelnul **5,26%**.

Sleutel **W** wen **V** verlies 0 en 00 is volle verliese; geen La Partage nie.

Die drukpunt van Martingale. 5 verliese kos 31u; die volgende insetbedrag is 32u; jy het aanvanklik 63u nodig om dit te plaas. Geen wen is verseker nie.

Vaste insette

Begin	Altyd 1u.
Wen	Bly by 1u.
Verlies	Bly by 1u.
Herbegin	Gebruik 'n sessiegrens wat vooraf gekies is.
Risiko	Geen outomatiese herstel van verliese nie.

Voorbeeld **VWV** · insetbedrae **[1, 1, 1]u** · netto **-1u**

Martingale

Begin	Begin by 1u.
Wen	Terug na 1u.
Verlies	Verdubbel die insetbedrag.
Herbegin	Ná elke wen.
Risiko	Tafel- en speelgeldlimiete kan die herstel breek.

Voorbeeld **VVW** · insetbedrae **[1, 2, 4]u** · netto **+1u**

Paroli / omgekeerde Martingale

Begin	Begin by 1u.
Wen	Verdubbel deur 1u, 2u, 4u.
Verlies	Terug na 1u.
Herbegin	Ná enige verlies of die derde wen.
Risiko	Enige vroeëre verlies laat die siklus op −1u.

Voorbeeld **WWW** · insetbedrae **[1, 2, 4]u** · netto **+7u**

D'Alembert

Begin	Begin by 1u.
Wen	Trek 1u af; nooit onder 1u nie.
Verlies	Tel 1u by.
Herbegin	Geen.
Risiko	Verloorreekse laat die insetbedrag geleidelik styg.

Voorbeeld **VVWW** · insetbedrae **[1, 2, 3, 2]u** · netto **+2u**

Fibonacci

Begin	Gebruik 1u, 1u, 2u, 3u, 5u, 8u…
Wen	Twee terme terug, nie vroeër as die eerste 1u nie.
Verlies	Skuif een term vorentoe.
Herbegin	Die eerste term is die minimum.
Risiko	'n Wen hoef nie verliese terug te wen nie.

Voorbeeld **VVVW** · insetbedrae **[1, 1, 2, 3]u** · netto **-1u** · volgende 1u

Labouchère

Begin	Ry [1, 2, 3]; wed die som van die twee punte (die enigste getal as daar een is).
Wen	Verwyder albei punte.
Verlies	Voeg die insetbedrag aan die einde by.
Herbegin	Wanneer die ry leeg is.
Risiko	Verliese maak die ry langer; insetbedrae het geen plafon nie.

Voorbeeld **VWW** · insetbedrae **[4, 5, 5]u** · netto **+6u**

1-3-2-6

Begin	Begin by 1u.
Wen	Skuif na 3u, 2u, dan 6u.
Verlies	Terug na 1u.
Herbegin	Ná vier wenne.
Risiko	'n Laat verlies kan winste uitwis; die doelwit is nie gewaarborg nie.

Voorbeeld **WWWW** · insetbedrae **[1, 3, 2, 6]u** · netto **+12u**

Laat verlies WWWV · netto **0u**

Oscar's Grind

Begin	Siklusdoelwit +1u; begin by 1u.
Wen	Verhoog met 1u as jy kort is; hoogstens die bedrag wat nog nodig is.
Verlies	Herhaal die huidige insetbedrag.
Herbegin	By +1u.
Risiko	Siklusse kan lank duur en speelgeld uitput.

Voorbeeld **VVVWWW** · insetbedrae **[1, 1, 1, 1, 2, 1]u** · netto **+1u**

Stel 'n bekostigbare begroting en stoptyd voordat jy speel; jaag nooit verliese na nie.
Geen strategie waarborg 'n wen nie.