Roulette Online PRO

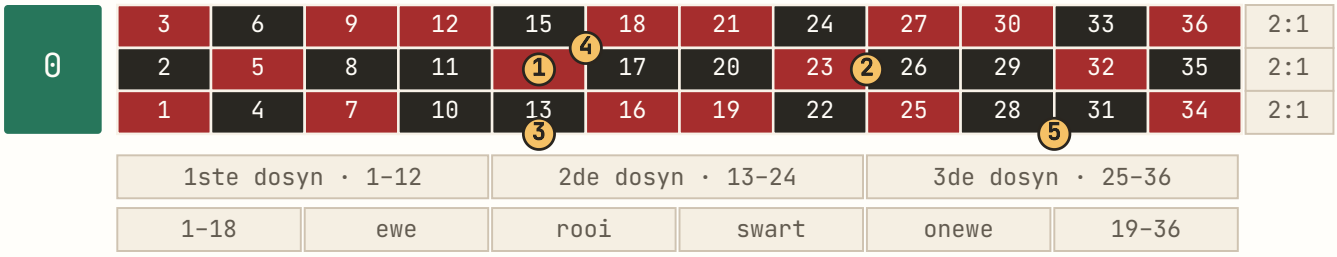
Roulette-spiekbrief

Naslaan vir vaste kanse
vir 'n regverdige wiel

Europees	Amerikaans	Frans
Enkelnul · 37 vakke	0 en 00 · 38 vakke	La Partage, waar dit aangebied word
2,70% huisvoordeel	**5,26% huisvoordeel**	**1,35% op gelykgeld**

Insetbord met enkelnul

tafelvolgorde, nie wielvolgorde nie



Voorbeelde van skyfieposisies: 1 reguit · 2 split · 3 street · 4 corner · 5 six line

Buite: rooi/swart, onewe/ewe en 1–18/19–36 dek elk 18 getalle. Nul is nie rooi of swart, onewe of ewe, laag of hoog nie.

Uitbetalings en kanse

waarskynlikheid om te wen per draai

Inset	Dek	Betaal	EU (37)	VSA (38)
Reguit	1	35:1	2,70%	2,63%
Split	2	17:1	5,41%	5,26%
Street / trio	3	11:1	8,11%	7,89%
Corner	4	8:1	10,81%	10,53%
Eerste vier (0, 1, 2, 3)	4	8:1	10,81%	–
Six line	6	5:1	16,22%	15,79%
Dosyn	12	2:1	32,43%	31,58%
Kolom	12	2:1	32,43%	31,58%
Rooi / swart	18	1:1	48,65%	47,37%
Onewe / ewe	18	1:1	48,65%	47,37%
Laag / hoog (1–18 / 19–36)	18	1:1	48,65%	47,37%
VSA eerste vyf (0, 00, 1, 2, 3)	5	6:1	–	13,16%

VSA boonste lyn: 0, 00, 1, 2, 3 dek 5 vakke en betaal 6:1; die huisvoordeel daarvan is 7,89%. Die eerste vier by enkelnul (0, 1, 2, 3) betaal 8:1.

Lees die uitbetaling reg

Uitbetalingsverhoudings wys **slegs die wins**. Die wenende inset word ook terugbetaal: 'n reguit inset van $1 wat wen, gee altesaam $36 terug. Trek by gekombineerde insette eers elke insetbedrag af; verskeie wenne kan in een draai uitbetaal word.

Nul en Franse reëls

Standaard buite-insette verloor op 0 of 00. La Partage gee net op geskikte gelykgeld-insette die helfte terug. En Prison-reëls verskil van tafel tot tafel; lees die reëls van die tafel voordat jy wed.

Franse aankondigingsinsette

Voisins
17 vakke / 9 skyfies

Tiers
12 vakke / 6 skyfies

Orphelins
8 vakke / 5 skyfies

Jeu zéro
7 vakke / 4 skyfies

'n Aankondigingsinset kombineer insette oor 'n sektor van die wiel. Die netto opbrengs hang af van die wenvak; daar is geen spesiale huisvoordeel nie.

Hou perspektief. Draaie is onafhanklik: geen stelsel verander die huisvoordeel nie. Stel 'n bekostigbare verlies- en tydgrens voordat jy speel; jaag nooit verliese na nie.

joburgpost.com/learn/roulette-cheat-sheet/

Standaard aannames van vaste kanse en 'n regverdige wiel; spesiale tafels verskil.

Roulette Online PRO

Gewilde roulette-strategieë

Vinnige naslaan
vir gelykgeld-insette

Agt bekende stelsels, nie 'n gemete rangorde nie. 1u is jou basisinset. Gebruik rooi/swart, onewe/ewe of 1–18/19–36.

Geen strategie verander die huisvoordeel nie: standaard enkelnul **2,70%**, dubbelnul **5,26%**.

Sleutel **W** wen **V** verlies 0 en 00 is volle verliese; geen La Partage nie.

Die drukpunt van Martingale. 5 verliese kos 31u; die volgende insetbedrag is 32u; jy het aanvanklik 63u nodig om dit te plaas. Geen wen is verseker nie.

Vaste insette

Begin	Altyd 1u.
Wen	Bly by 1u.
Verlies	Bly by 1u.
Herbegin	Gebruik 'n sessiegrens wat vooraf gekies is.
Risiko	Geen outomatiese herstel van verliese nie.

Voorbeeld **VWV** · insetbedrae **[1, 1, 1]u** · netto **-1u**

Martingale

Begin	Begin by 1u.
Wen	Terug na 1u.
Verlies	Verdubbel die insetbedrag.
Herbegin	Ná elke wen.
Risiko	Tafel- en speelgeldlimiete kan die herstel breek.

Voorbeeld **VVW** · insetbedrae **[1, 2, 4]u** · netto **+1u**

Paroli / omgekeerde Martingale

Begin	Begin by 1u.
Wen	Verdubbel deur 1u, 2u, 4u.
Verlies	Terug na 1u.
Herbegin	Ná enige verlies of die derde wen.
Risiko	Enige vroeëre verlies laat die siklus op −1u.

Voorbeeld **WWW** · insetbedrae **[1, 2, 4]u** · netto **+7u**

D'Alembert

Begin	Begin by 1u.
Wen	Trek 1u af; nooit onder 1u nie.
Verlies	Tel 1u by.
Herbegin	Geen.
Risiko	Verloorreekse laat die insetbedrag geleidelik styg.

Voorbeeld **VVWW** · insetbedrae **[1, 2, 3, 2]u** · netto **+2u**

Fibonacci

Begin	Gebruik 1u, 1u, 2u, 3u, 5u, 8u…
Wen	Twee terme terug, nie vroeër as die eerste 1u nie.
Verlies	Skuif een term vorentoe.
Herbegin	Die eerste term is die minimum.
Risiko	'n Wen hoef nie verliese terug te wen nie.

Voorbeeld **VVVW** · insetbedrae **[1, 1, 2, 3]u** · netto **-1u** · volgende 1u

Labouchère

Begin	Ry [1, 2, 3]; wed die som van die twee punte (die enigste getal as daar een is).
Wen	Verwyder albei punte.
Verlies	Voeg die insetbedrag aan die einde by.
Herbegin	Wanneer die ry leeg is.
Risiko	Verliese maak die ry langer; insetbedrae het geen plafon nie.

Voorbeeld **VWW** · insetbedrae **[4, 5, 5]u** · netto **+6u**

1-3-2-6

Begin	Begin by 1u.
Wen	Skuif na 3u, 2u, dan 6u.
Verlies	Terug na 1u.
Herbegin	Ná vier wenne.
Risiko	'n Laat verlies kan winste uitwis; die doelwit is nie gewaarborg nie.

Voorbeeld **WWWW** · insetbedrae **[1, 3, 2, 6]u** · netto **+12u**

Laat verlies WWWV · netto **0u**

Oscar's Grind

Begin	Siklusdoelwit +1u; begin by 1u.
Wen	Verhoog met 1u as jy kort is; hoogstens die bedrag wat nog nodig is.
Verlies	Herhaal die huidige insetbedrag.
Herbegin	By +1u.
Risiko	Siklusse kan lank duur en speelgeld uitput.

Voorbeeld **VVVWWW** · insetbedrae **[1, 1, 1, 1, 2, 1]u** · netto **+1u**

Stel 'n bekostigbare begroting en stoptyd voordat jy speel; jaag nooit verliese na nie.
Geen strategie waarborg 'n wen nie.